

Ogólny kształt prostego programu w C

Stefan Sokołowski

Elbląg, 28 września 2021

tu jest miejsce na nazwy „plików nagłówkowych” czyli przywołanie potrzebnych bibliotek;
z nich prawie zawsze potrzebna jest biblioteka zawierająca funkcje czytania z klawiatury i
pisanie na ekran — wołamy ją tak:

```
#include<stdio.h>
```

tu jest miejsce na definicje funkcji (zostaną omówione później);
każdy program musi zawsze zawierać funkcję główną:

```
int main() {
```

później zostaną omówione:

- rola deklaracji „int” przed nazwą „main”,
- rola pustego nawiasu i
- znaczenie ewentualnego **niepustego** nawiasu w tym miejscu;

tu jest miejsce na wpisanie komend programu realizujących obliczenie;

po nich zakończenie programu — znaczenie słowa „return” i liczby 0 zostanie wyjaśnione
później:

```
    return 0;  
}
```

Tak więc najmniejszy **poprawny** program w C, jeszcze niczego nie liczący, wygląda tak:

```
#include<stdio.h>  
int main() {  
    return 0;  
}
```

Ale żeby coś liczył, należy wpisać komendy przed „return”-em.