

Stefan Sokołowski

KRYPTOGRAFIA

wykład 0

Inst. Informatyki Stosowanej, ANS
Elbląg, 2026/2027

Wykład 0, str. 1

KRYPTOGRAFIA — reguły gry

Zasadnicze informacje są na:

<http://iis.ans-elblag.pl/~stefan/Dydaktyka/Krypto>
lub

<http://stefan.info.pl/Dydaktyka/Krypto>

między innymi:

- szkicowy **program** wykładu i laboratorium
- **slajdy** do wykładów — można (należy) robić notatki
ale **nie warto przepisywać slajdów** z ekranu
- **zadania** z laboratorium
- pomocnicze **programy**
- **spis literatury**
- itd.

Uwaga: przeczytanie tych materiałów **nie wystarczy do zaliczenia!**

REPREZENTACJE DANYCH — reguły gry

Kontakt ze mną:

konsultacje: ~~poniedziałki, 16:45–17:30, w pok. 322 (Wojska P.)~~

e-mail: s.sokolowski@ans-elblag.pl

antyspam: unikać frikoprowajderów;

najlepiej używać konta mailowego w **ANS Elbląg**

czas i miejsce
zostaną podane później

Wymagania wstępne:

- zaliczony przedmiot Podstawy programowania
- zaliczony przedmiot Matematyka dyskretna
- ogólna bystrość inżynierska

KRYPTOGRAFIA — reguły gry

Zaliczenie przedmiotu:

laboratorium:

min. 50 pkt. na 100 ← *niezapowiedziane krótkie sprawdziany
ogłoszone zadania domowe*

wykład:

min. 50 pkt. na 100 ← *zal. pisemne w sesji*

ocena ostateczna:

$0.7 \times \text{laboratorium} + 0.3 \times \text{wykład}$

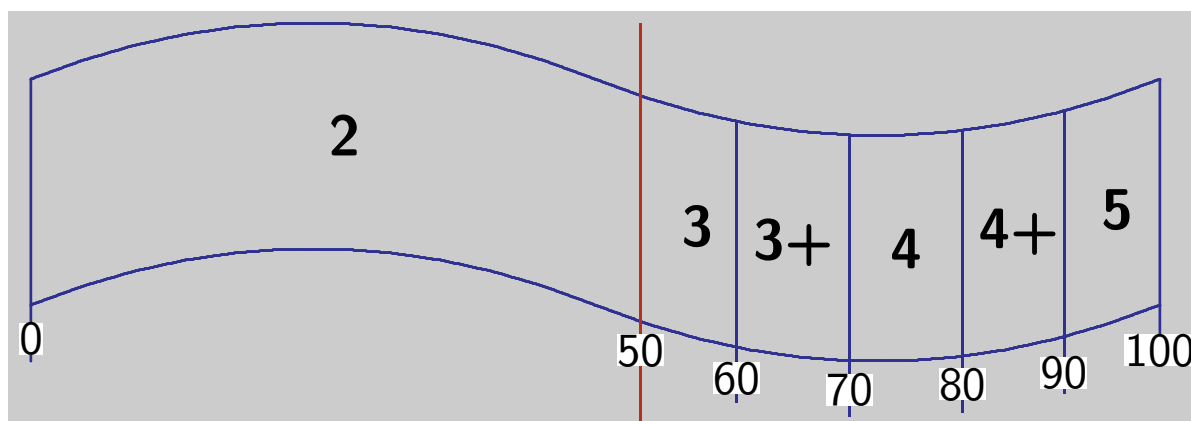
trzeba zaliczyć osobno laboratorium i osobno wykład — dopiero wtedy oblicza się ocenę ostateczną

NIE MA ZWOLNIEŃ!

— ale doliczam ew. **punkty dodatkowe** za aktywność, za znalezienie błędów w slajdach i za zadania dodatkowe

KRYPTOGRAFIA — reguły gry

Skala ocen:



KRYPTOGRAFIA — o czym będzie

<https://iis.ans-elblag.pl/~stefan/Dydaktyka/Krypto/#plan>

lub

<https://stefan.info.pl/Dydaktyka/Krypto/#plan>